



MEDIAVÄLINE	SUUNNITTELUKOKO / RESOLUUTIO
Digitaalinen LED-suurtaulu	720 x 480 px
Helsingin Stockmannin parkkihalli 3 kpl	
Tampereen Stockmannin parkkihalli 1 kpl	
Digitaalinen LED-suurtaulu	960 x 576 px
Tampereen Asema-aukio 1 kpl	
Tampereen Matkakeskustunneli 1 kpl	
Kuopion Tienvarret 4 kpl	
Kuopion Tori 1 kpl	
Kuopio Torikulma 1 kpl	
Digitaalinen LED-suurtaulu	1440 x 800 px
Hämeenlinnanväylä / Kaivoksela 2 kpl	
Digitaalinen LED-suurtaulu	640 x 192 px
Tampereen Teatteri 3 kpl	
Digitaalinen LED-suurtaulu	416 x 624 px
Hämeenkatu Tampere 1 kpl	

MEDIAVÄLINE	SUUNNITTELUKOKO / RESOLUUTIO
Digitaaliset pystynäytöt	1080 x 1920 px
Helsingin Stockmannin parkkihalli 12 kpl	
Erottajan parkkihalli 3 kpl	
Finlandian parkkihalli 5 kpl	
Tampereen Stockmannin parkkihalli 3 kpl	
P-Hämppi 10 kpl	
P-Frenckell 1 kpl	
P-Plevna 1 kpl	
P-Koskikeskus 3 kpl	
P- Nokia Areena 2 kpl	
Tampereen matkakeskustunneli 2 kpl	
P-Louhi 7 kpl	
Turun toripysäköinti 4 kpl	
KPY Novapolis 22 kpl	
Matkus 3 kpl	

TUETUT KUVAFORMAATIT

PNG (suositellaan), JPG (suositellaan), GIF (Huom. animoitu ei käy), BMP

TUETUT VIDEOFORMAATIT

MPEG-1, MPEG-2 (suositellaan), MPEG-4, MP-4 (suositellaan), AVI, MOB, VOB

Huom. videoiden bittivirta max. 8000 kbps, näytöt eivät toista ääntä

*Kaivokselan Hämeenlinnanväylän näyttöön ei videokuva.

AINEISTON NIMEÄMISOHJE

yritys_kampanja_koko_kampanjan_aloituspäivämäärä

(esim. yritys_huippukampanja_600x190_251120)

TOIMITUSAIKATAULU

Aineiston toimitus viimeistään 3 työpäivää ennen kampanjan alkua

TOIMITUSOSOITE

Aineiston toimitus sähköpostitse osoitteeseen aineisto@mediateko.fi

Yli 20 Mt tiedostot voit toimittaa esim. latauslinkkinä

Valmiin aineiston mukaan tiedot kampanjasta (kampanja-aika) ja yhteyshenkilöstä

LISÄTIETOJA

www.mediateko.fi/suunnittelijalle/aineisto-ohjeet

Mainosaineistoihin liittyvät kysymykset: aineisto@mediateko.fi

SUUNNITTELUPOHJAT

Voit kokeilla miltä aineistosi näyttää mainosvälineessä kätevien suunnittelupohjiemme

avulla: <https://www.mediateko.fi/suunnittelijalle/suunnittelupohjat>